**파이널 프로젝트 아이디어 회의 8회차**

**- 회의 일시 : 22-11-30 오후 4시-6시**

**- 회의 참석 : 노민경 ,박소정,박종희, 전정훈, 전유진**

**1. 회의 전체 내용**

1. 캐릭터

1-1) 캐릭터별 달성 레벨 (캐릭터에따라 적용되는 디자인 다르게(컨셉))

- 뼈 : 0, - 멸치 : 1~4, 황새치 : 5~11 ,고등어 : 12~21, 상어 : 22~

- 뼈는 꾸미기 없음

- 멸치(사냥꾼) : 2프로틴-머리띠, 4프로틴-작살

- 황새치(신사) : 6프로틴-나비넥타이, 8프로틴-모자, 10프로틴-지팡이

- 고등어(마법사) : 13프로틴-옷, 15프로틴-모자, 17프로틴-지팡이, 19프로틴-항아리

- 상어 : 23프로틴-지팡이, 25프로틴-옷, 27프로틴-왕관, 29프로틴-의자, 31프로틴-신하

1-2) 메인페이지에 캐릭터 레벨 정보를 보여주는것을 추가하기

- 풀 팝업으로 간단히 레벨에 따른 캐릭터 정보 보임

- 캐릭터 별로 컨셉을 정해서 캐릭터가 자기소개 하는 느낌으로 가기(한 캐릭터씩 맡아서 작성)

1-3) 캐릭터별 프로틴 쿠폰을 얻을 수 있는 기준 적립

- 뼈 : 1주일에 3회의 운동만 실시하면 프로틴을 지급(바로 멸치로 넘어갈 수 있도록)

- 멸치 : 8회씩,5세트,3일 -> 120점

- 황새치 : 10회씩,5세트,3일 -> 150점

- 고등어 : 12회씩,5세트,3일 -> 180점

- 상어 : 14회씩,5세트,3일 -> 210점

2) 권한인증 : (로그인 페이지에 뜰것으로 예정)

- 권한인증이 거부되었을 때 : 바로 종료되는 방향으로

3) 쿠폰지급 자동지급 기준

- 정산 : 일요일 23시 50분에 자동화시스템에 의한 정산

- 23:50 ~ 00:00 까지의 운동기록은 반영되지 않음

- 일요일~월요일 넘어가는 00시에 바로 쿠폰 확인

4) 만든사람들

- 자동으로 넘어가는 방식 / 사용자가 직접 넘기는 방식 => 사용자가 직접 넘기는 방식으로~!

**2. 더 생각할 부분**

1)